**БЛАНК С ОТВЕТАМИ ДЛЯ ПЕДАГОГА**

**МАУДО ДЮЦ «ВОСХОЖДЕНИЕ» г.Хабаровск**

**ШАХМАТНЫЙ КЛУБ «ГАМБИТ»  
ИТОГОВОЕ ЗАНЯТИЕ ДЛЯ УЧАЩИХСЯ**

**ШАХМАТНАЯ ИГРА - ВИКТОРИНА «СВОЯ ИГРА»**

**Группа\_\_\_НП\_1\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Дата\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ВОПРОС** | **ОТВЕТ** | **БАЛЛ** |
| **ОСНОВЫ ШАХМАТ -30**  **Перечислите ходы белых, которые могут в этой позиции взять фигуры чёрных. Ответы надо дать с указанием полей, на которых стоят фигуры.** | ***1.Крg1:g2 5.Ла1:а8***  ***2.Фе5:с5 6.Лb1:b8***  ***3. Фе5:с7 7.Ce3:с5***  ***4.Фе5:g7*** | **30** |
| **ОСНОВЫ ШАХМАТ -50**  **Найдите в этой позиции такой ход черной пешкой, после которого белые смогли взять эту пешку на проходе.** | **Необходимо сделать двойной ход черной пешкой:**  **1.d7-d5 с5:d6 на проходе** | **50** |
| **ТАКТИКА - 20**  **Ход черных.**  **Как бы вы сыграли?** | **1.Сh5-f7Х**  **открытый шах**  **ладьей h3 и мат.** | **20** |
| **ТАКТИКА – 30**  **Ход черных.**  **Как бы вы сыграли?** | **1…. Сb6:e3**  **Пешка f2 не может взять слона, так как в этом случае она связана ладьей b2, откроется шах королю от ладьи b2.** | **30** |
| **ТАКТИКА - 40**  **Найдите тактический приём** | **Сb1-F5  ДВОЙНОЙ УДАР**  **НА ЛАДЬЮ с8 и КОНЯ h3** | **40** |
| **ТАКТИКА - 50**  **Ход черных.**  **Как бы вы сыграли?** | **1.… Фg2-е4+**  **2.Сс4-е2 Кd4-f3Х** | **50** |
| **ЭНДШПИЛЬ - 20**  **Какой ход белые должны сделать, для проведения пешки в ферзи?** | **1.g5-g6 h7:g6**  **2.f5-f6 g7:f6**  **3.h5-h6 и пешкаh проходит в ферзи.**  **1.g5-g6 h7:g6**  **2.f5- f6 g6:h5**  **3.f6: g7 и пешка g проходит в ферзи.** | **20** |
| **ЭНДШПИЛЬ - 30**  **В предложенной позиции ход белых. В какую фигуру им следует превратить пешку, чтобы не проиграть партию?** | **1.f7-f8K+( вилка) Кре6-е5**  **2.Кf8:h7 ничья** | **30** |
| **ЭНДШПИЛЬ - 40**  **При чьём ходе белый король догонит чёрную пешку ?** | **Белый король догонит  чёрную пешку  при ходе белых -**  **Кра6-b5, так как войдёт в квадрат пешки f5, f1, b1,b5.** | **40** |
| **ЭНДШПИЛЬ – 50**  **Ход черных**  **Ничья** | **Король белых находится далеко от слоновой пешки.**  **Если Крg1-f1, то Кр белых будет приближаться к пешке f2. Это приведёт к поражению чёрных.**  **Ход черных Крg1-h1ведёт к ничье или пату.**  **1…… Крg1-h1,**  **2.Фg3:f2 пат.** | **50** |

**Педагог дополнительного образования \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**